

En visa vilja vi begynna nu

från Närke

Knut Brodin: Julens visor nr 31

The musical score is written in treble clef with a key signature of two sharps (F# and C#) and a 3/4 time signature. The melody consists of five staves of music. Chord symbols are placed above the notes: D, A7, Em, D, A7, Em, A7, D, Bm, A7, D, G, A7, D, Em, A7, D.

En vi - sa vilja vi be - gyn - na nu, som sjunges så
här om oss al - la En kung och en knekt och en
stjärnfö - ra - re, dem vil - ja vi vi - sar - ne kal - la Samt
männerna tre, som stånda bre - ve', på dem så vil - ja vi
al - la nu se och all - ra helst de små bar - nen

Utskrivet av Stefan Lindén 101208

EN VISA VILJA VI BEGYNNA NU

(*Alla:*) En visa vilja vi begynna nu,
som sjunges så här om oss alla
En kung och en knekt och en stjärnförare,
dem vilja vi visarne kalla
Samt männerna tre, som stånda breve',
på dem så vilja vi alla nu se
och allra helst de små barnen

Den knekten han är ju så hurtig i sinn',
han stampar i golvet och säger:
(*Knekten:*) "Förlåt att jag stiger så dristigt härin,
men ute det blåser kallt väder
Och jag är så kulen i kroppen min,
giv mig ett glas gott brännevin,
få se om jag blir något bättre"
(*Alla:*) "Få se om han blir något bättre"
(*på samma melodi som föregående rad*)

Stjärnförar'n han driver sin stjärna omkring
på det hon må lysa och brinna
Han är både munter och hurtig i sinn',
han låter all sorgen försvinna
Han sjunger och gläder sig varhelst han går
men allra helst när han brännevin får,
när som han i salen inträder

Vi havom ock en Judas, som bär våran pung,
vi tro han är kommen från skogen
En mössa den har han så lång som en lur
och näsan den pekar åt krogen
Han är viter i synen som en svart morian,
så att han kan skrämman bort alla små barn,
när helst de få höra honom skratta
(*Judas:*) "När helst de få höra honom skratta"

(*Alla, på samma melodi som från "Han är viter":*)
Och pungen, den för han uti sin hand,
han ramlar och skramlar det värsta han kan,
ty pengar det vill han ju hava
(*Judas:*) "Ty pengar det vill jag ju hava"